

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Toko Agus adalah sebuah toko yang menyediakan berbagai macam kebutuhan sehari - hari. Di Toko Agus menjual berbagai macam kebutuhan sembako sehari - hari yang tentunya untuk memenuhi kebutuhan konsumen Toko Agus. Untuk memenuhi kebutuhan dari pelanggan dan pembeli dari toko ini maka perlu dilakukannya pemesanan barang yang telah habis. untuk memenuhi kebutuhan digudang Toko Agus, maka petugas akan memesan kepada pemasok, karena banyaknya barang yang akan dipesan tentu akan menyulitkan petugas gudang dalam melakukan transaksi pemesanan dan kesulitan saat melakukan perhitungan atau saat membuat laporan pembelian serta kesulitan lain yang dihadapi petugas gudang adalah pada penjualan, saat ini pencatatan dan perhitungan persediaan masih dilakukan secara manual sehingga pencatatan dan perhitungan bisa tidak akurat atau tidak valid yang menyebabkan informasi persediaan menjadi tidak valid. Karena saat proses penjualan petugas wajib melakukan perhitungan barang yang telah habis dijual, petugas wajib menginformasikan barang yang telah habis dijual tentunya dengan kendala ini petugas harus teliti dalam menghitung barang - barang digudang maka dari itu perlu adanya sebuah aplikasi yang membantu petugas dalam melakukan perhitungan ini

Dengan penggunaan aplikasi ini pada gudang membantu saat pesan barang dari pemasok, saat menerima barang petugas wajib mengecek apakah sudah sesuai dengan yang dipesan, serta mengatur kesesuaian barang yang dipesan. Selain itu, aplikasi ini dapat menghasilkan laporan – laporan seperti : Laporan daftar barang digudang, laporan daftar jenis, , laporan daftar supplier, laporan daftar penjualan, laporan daftar pembelian dan laporan kartu gudang

Dengan kemajuan teknologi yang semakin canggih sekarang ini, suatu alat atau aplikasi dapat dibuat dengan menggunakan komputer yang akan mengubah suatu sistem di gudang Toko Agus ini menjadi lebih baik. Aplikasi ini juga membantu dalam pembuatan laporan – laporan diatas, aplikasi ini akan membuat kartu gudang yaitu dimana kartu gudang sebagai penyedia informasi disetiap transaksi, serta dapat menyediakan informasi dari gudang yang dapat diakses oleh petugas gudang sehingga saat dilakukan penyediaan barang digudang dapat dilakukan dengan cepat dan akurat. Selain petugas gudang pemilik atau manager Toko Agus pun dapat mengakses atau mengetahui informasi Barang yang tersedia digudang.

## **1.2 Rumusan masalah**

Untuk mengembangkan aplikasi ini adapun masalah – masalah yang harus dibahas seperti

- a. Bagaimana cara proses pengolahan persediaan barang dagang di gudang pada Toko Agus ?
- b. Bagaimana merancang aplikasi persediaan barang di gudang dengan **Toko Agus** ini ?

## **1.3 Ruang Lingkup**

Dalam melakukan sistem ini maka ada beberapa ruang lingkup yang dimaksud seperti dibawah ini

1. Melakukan perhitungan untuk persediaan barang digudang dengan memanfaatkan aplikasi ini dan yang akan menggunakan aplikasi ini adalah petugas yang bekerja di bagian gudang dan pemilik atau manager **Toko Agus**.

2. Membantu dalam proses pembuatan laporan – laporan dan kartu gudang.  
Laporan – laporan yang dimaksud dalam sistem ini yaitu
  - Laporan daftar barang
  - Laporan daftar jenis
  - Laporan daftar suplier
  - Laporan daftar Pembelian
  - Laporan daftar penjualan
  - Laporan kartu gudang
3. Untuk membuat aplikasi ini diperangkat lunak yang akan digunakan seperti sublime, bahasa pemrograman *PHP, HTML5, CSS, XAMPP, MySQL, google chrome, Mozilla Firefox*.
4. Aplikasi ini akan di buat berbasis web.

#### 1.4 Tujuan

Adapun tujuan penelitian dari aplikasi ini dibuat yaitu :

- a. Untuk membantu bagian gudang dalam melakukan perhitungan saat barang masuk, barang keluar dan sisa barang yang tersedia digudang.
- b. Memudahkan dalam membuat laporan persediaan barang
- c. Mencegah kecurangan petugas bagian gudang.
- d. Meningkatkan kemajuan sistem informasi bagian persediaan barang di gudang.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Dengan disetujuinya penelitian diatas maka dapat membantu petugas di **toko** dalam pengadaan barang dagang digudang manfaat dari penelitian diatas adalah sebagai berikut :

1. Membantu petugas gudang di **toko** melakukan perhitungan dan membuat laporan akhir untuk persediaan agar lebih mudah, menghemat waktu serta biaya

2. Membantu saat dilakukannya perhitungan kartu persediaan Average sehingga tidak terjadi kesalahan.

## **1.6 Sistematika Penelitian**

### **1. BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Ruang Lingkup, Tujuan, Manfaat Penelitian dan Sistematik Penelitian

### **2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DASAR TEORI**

Bab ini berisi tentang Tinjauan Penelitian, yang diambil dari beberapa sumber kutipan buku yang berkaitan dengan penelitian ini.

### **3. BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang metode pelaksanaan penelitian dimana, akan menganalisis kebutuhan, tentang perancangan sistem, perancangan tabel basisdata, rancang form input output sistem yang akan diterap pada aplikasi nanti.

### **4. BAB IV IMPELEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang implelementasi dan pembahasan sistem yaitu dimana akan berisi tentang potongan - potongan script beserta penjelasannya, untuk merancang penelitian ini sehingga akan menghasilkan sebuah aplikasi yang direncanakan.

### **5. BAB V PENUTUP**

Bab penutup berisi tentang kesimpulan dan saran dari penelitian yang telah dibuat